

# Natječaj modnih tehničara: Moda kućnih ljubimaca

U ovogodišnjem natječaju modnih tehničara bavit će se kreiranjem odjeće i modnih dodataka za kućne ljubimce.

Ljudi i životinje imaju posebnu vezu koja postoji još iz davnih vremena. Zbog svojih su odlika još od davnih civilizacija bili slavljeni, što zbog svoje ljepote što zbog svoje uloge u olakšavanju svakodnevnog života ljudi. Od lovačkih pasa i pasa čuvara do mačaka, svetih životinja u Egiptu pridajemo im posebno mjesto u zajedničkoj povijesti. Kućne ljubimce, mnogi od nas imaju i tretiraju poput članova obitelji.

Pa iako oblačenje kućnih ljubimaca u odjeću neki smatraju pomodarstvom i pretjeranom humanizacijom životinja, htjeli to priznati ili ne, ono je prisutno kao pojava.

Bez obzira kako gledali na to, to će biti zabavna tema za istraživanje u kojoj možete dati mašti na volju i za svoje krznene prijatelje dizajnirati ogrlice, povodce, kaputiće, čizmice, kape, šeširiće, kabanice, igračke itd.

## Zadatak:

Osmisliti, dizajnirati, nacrtati, modne kreacije na jedan od dva ponuđena predloška siluete, svako može birati između ponuđene siluete psa ili mačke.

[moda kućnih ljubimaca siluete](#)

Likovno-tehničko sredstvo i tehnika: slobodan izbor

Format papira: slobodan izbor

## Uvjjeti natječaja:

1. Svaki učenik može prijaviti 1 do 3 likovna rada.
2. Likovni radovi zaprimaju se do 26. svibnja 2023.
3. Likovni radovi mogu se osobno donijeti ili poslati poštom na adresu: Obrtnička škola, Osječka 33, Požega.
4. Na poleđini svakog rada potrebno je upisati ime i prezime autora rada, razred i školu koju pohađa, te kontakt mentora (broj mobitela, e-mail).
5. Nakon provedenog natječaja u školi mentor odabiru maksimalan broj od 6 najuspješnijih radova koje će poslati ili donijeti u Obrtničku školu.

Cilj natječaja je da učenici osnovnih škola pokažu svoju maštovitost, kreativnost i dizajnerske sposobnosti.

Stručno povjerenstvo kojeg čine predstavnici nastavnika stručnih predmeta u stilu i učenika zanimanja Modni tehničar će rangirati tri najbolja rada koja će biti i nagrađena.

